

Inhalt

Erstes Abenteuer: Wie Griemhild träumte	9
Zweites Abenteuer: Von Siegfried und wie er erzogen wurde	13
Drittes Abenteuer: Wie Siegfried nach Worms kam	17
Viertes Abenteuer: Wie Siegfried mit den Sachsen stritt	27
Fünftes Abenteuer: Wie Siegfried Griemhild zuerst sah	39
Sechstes Abenteuer: Wie Gunther nach Isenland fuhr, um Brunhild zu gewinnen	45
Siebtens Abenteuer: Wie Gunther Brunhild gewann	51
Achstes Abenteuer: Wie Siegfried zu den Nibelungen fuhr	59
Neuntes Abenteuer: Wie Siegfried nach Worms gesandt wurde	63
Zehntes Abenteuer: Wie Brunhild zu Worms empfangen wurde	67
Elfte Abenteuer: Wie Siegfried mit seinem Weib heimkehrte	77
Zwölftes Abenteuer: Wie Gunther Siegfried zu einem Hofgelage einlud	81
Dreizehntes Abenteuer: Wie sie zum Hofgelage fuhren	87
Vierzehntens Abenteuer: Wie die Königinnen aneinandergerieten	91
Fünfzehntes Abenteuer: Wie Siegfried verraten wurde	97
Sechzehntes Abenteuer: Wie Siegfried erschlagen wurde	101
Siebzehntens Abenteuer: Wie Siegfried beklagt und begraben wurde	109
Achtzehntes Abenteuer: Wie Siegmund wieder heimkehrte	115
Neunzehntes Abenteuer: Wie der Nibelungenschatz nach Worms kam	119
Zwanzigstes Abenteuer: Wie König Etzel bei den Burgundern um Griemhild anhielt	123
Einundzwanzigstes Abenteuer: Wie Griemhild zu den Hunnen reiste	135
Zweiundzwanzigstes Abenteuer: Wie Griemhild bei den Hunnen empfangen wurde	139
Dreiundzwanzigstes Abenteuer: Wie Griemhild sich vornahm, ihr Leid zu rächen	143
Vierundzwanzigstes Abenteuer: Wie Werbel und Schwemmel die Botschaft überbrachten	147
Fünfundzwanzigstes Abenteuer: Wie die Könige zu den Hunnen fuhren	153
Sechsunzwanzigstes Abenteuer: Wie Dankwart Gelfrat erschlug	161
Siebenundzwanzigstes Abenteuer: Wie der Markgraf die Könige empfing	167
Achtundzwanzigstes Abenteuer: Wie Griemhild Hagen empfing	175
Neunundzwanzigstes Abenteuer: Wie er nicht vor ihr aufstand	179
Dreißigstes Abenteuer: Wie Volker und Hagen Schildwacht standen	185
Einunddreißigstes Abenteuer: Wie die Herren zur Kirche gingen	189
Zweiunddreißigstes Abenteuer: Wie Blödel erschlagen wurde	197
Dreiunddreißigstes Abenteuer: Wie Dankwart seinen Königen die Nachricht brachte	201
Vierunddreißigstes Abenteuer: Wie sie die Toten hinabwarfen	207
Fünfunddreißigstes Abenteuer: Wie Iring erschlagen wurde	209
Sechsunndreißigstes Abenteuer: Wie die Königin den Saal anzünden ließ	215
Siebenunddreißigstes Abenteuer: Wie Rüdiger erschlagen wurde	221
Achtunddreißigstes Abenteuer: Wie Dietrichs Recken alle erschlagen wurden	231
Neununddreißigstes Abenteuer: Wie Gunther, Hagen und Griemhild erschlagen wurden	241
Das vierzigste Abenteuer: Anmerkungen zu den Kapiteln	249
Glossar	335
Literaturangaben	339
Personen-, Sach- und Ortsregister	343